**POMYSŁ NA LEKCJĘ**

**ROZWIJANIE KOMPETENCJI MATEMATYCZNYCH I LOGICZNEGO MYŚLENIA**

**KORZYSTANIE Z GIER PLANSZOWYCH I KODOWANIE**

**DLA DZIECI W WIEKU 3-4 LAT**

**Temat dnia: „Kolorowe, piękne, pachnące – jesienne owoce i warzywa”**

**Grupa: „Sowy” 3-4 letnie**

**Prowadząca: mgr Magdalena Kuźma**

**Główne cele:**

- rozwój mowy,

- rozwijanie kompetencji matematycznych i logicznego myślenia za pomocą kodowania,

- rozwijanie myślenia przyczynowo-skutkowego,

- przyzwyczajenie się do nowoczesnych technologii.

**Cele operacyjne:**

**Dziecko:**

- szuka rozwiązań przedstawionych mu problemów,

- jest kreatywny,

- skupia uwagę na wykonywanym zadaniu.

**Metody:**

**Szukanie, dawanie, praktyczne działanie.**

**Formy:**

Grupa, zespół, indywidualna

**Pomoc naukowa:**

Laptop z dostępem do Internetu, tablica multimedialna, jesienny materiał naturalny.

**Przebieg zajęć:**

1. Powitanie dzieci.

2. Układanie rytmów z materiałów naturalnych (kasztany, żołędzie, liście), dzielenie ich na kategorie,

przeliczenie.

3. Wyjaśnij dzieciom pierwsze zadanie na tablicy multimedialnej – tak ułóż obrazki

tak, aby ten sam wzór nie powtarzał się ani w pionie, ani w poziomie

mały prostokąt; przesuwamy palcem poszczególne elementy.

4. Zadanie plastyczne - narysowanie ulubionego warzywa lub owocu. Wyjaśniająco

dzieci, gdzie na tablicy multimedialnej znajduje się kredka. Mogą wybrać jego kolor i grubość.

5. Dziękujemy za aktywny udział w zajęciach.